



## LISTA DE MATERIALES DE 4º

CANTIDAD	DESCRIPCIÓN	MARCA	MATERIA
2	Libretas profesional doble raya	Norma	English/Science/
3	Libretas profesionales cuadro grande	Norma	Matemáticas /Math/Computación
4	Libretas profesionales raya	Norma	Español/Ciencias/Geografía/Cívica
1	Libreta forma francesa cuadro grande	Norma	Tareas
1	Caja de 24 colores	Prismacolor	
1	Caja de 12 plumines	Crayola	
10	Lápices HB con goma	Staedler	
3	Gomas de pan grandes	Factis	
2	Sacapuntas metálicos	Staedler	
1	Tijeras punta roma	Maped	
2	Barras de pegamento	Pritt	
5	Cartulinas blancas		
5	Pliegos de papel bond cuadro grande		
2	Paq. De kleanex	Kleanex	
2	Block de hojas de papel vegetal		
500	Hojas de máquina blancas (carta)		
100	Hojas de máquina de colores		
1	Acuarelas	Smarty	
1	Juego geométrico mediano	Maped	
1	Pluma correctora		
9	Plumas (rojas, azul, negra)	Bic	





1	Estuche de tela con cierre		
1	Gel antibacterial		
2	Plumones para pintarrón	Expo	
4	Micas adheribles tamaño cartulina	Facia	
10	Hojas de opalina tamaño cartulina de 225 gr		
2	Paq. De toallas húmedas	huggies	
2	Sobres de pritt tak		
2	Marca textos amarillos		
5	Pliegos papel américa verde claro		
5	Pliegos papel de china verde claro		
5	Pliegos papel crepe verde claro		

### MATERIAL DE CLASES ESPECIALES 4º

CANTIDAD	DESCRIPCIÓN	MARCA	MATERIA
1	CUADERNO PARA CLASES ESPECIALES (CON DIVISIONES PARA MÚSICA, ARTE, ARTES ESCÉNICAS Y EDUCACIÓN FÍSICA)		Clases Especiales
4	LÁPICES NO.2 PARA DIBUJO		ARTE
1	PAQUETE DE PLUMONES GRUESOS AQUACOLOR	SHARPIE OTRAS MARCAS	ARTE
1	BOLÍGRAFO NEGRO		ARTE
1	BOLÍGRAFO AZUL		ARTE
1	BOLÍGRAFO ROJO		ARTE
1	PINCEL REDONDO PEQUEÑO NO.1 PARA DETALLES APROX. .5CM		ARTE
1	PINCEL PLANO MEDIANO NO. 6 APROX. 2CM		ARTE
1	PINCEL PLANO GRANDE NO. 8 APROX. 3CM		ARTE





1	SACAPUNTAS		ARTE
1	GOMA DE BORRAR DE MIGAJÓN		ARTE
1	TIJERAS INFANTILES		ARTE
1	ACUARELAS	PELIKAN	ARTE
1	DELANTAL O ROPA PARA PINTAR		ARTE
1	TRAPO PARA LIMPIAR		ARTE
1	LÁPIZ DE PEGAMENTO GRUESO	PRITT	
1	MEMORIA USB E 4GB	KINGSTON	Computación
300	HOJAS DE MAQUINA		Computación
1	CAJA DE COLORES		Computación

**\*TODO EL MATERIAL DEBERA ESTAR MARCADO CON SU NOMBRE**

